



การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนรูปแบบเกม ร่วมกับเทคนิค MATH LEAGUE
เพื่อเสริมสร้างความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

DEVELOPMENT OF A COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION (CAI) GAME WITH MATH
LEAGUE TECHNIQUE TO ENHANCE MATHEMATICS PROBLEM-SOLVING
ABILITY FOR PRIMARY SCHOOL GRADE 3 STUDENTS

วิทยานิพนธ์
ของ
ณัฐวดี บุญวิบูลวัฒน์

ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน
คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี

ตุลาคม 2565

การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนรูปแบบเกม ร่วมกับเทคนิค MATH LEAGUE
เพื่อเสริมสร้างความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3
DEVELOPMENT OF A COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION (CAI) GAME WITH MATH
LEAGUE TECHNIQUE TO ENHANCE MATHEMATICS PROBLEM-SOLVING
ABILITY FOR PRIMARY SCHOOL GRADE 3 STUDENTS

วิทยานิพนธ์
ของ
ณัฐวุฒิ บุญวิบูลวัฒน์

เสนอต่อมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน
ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี

ตุลาคม 2565



ใบรับรองวิทยานิพนธ์

เรื่อง

การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนรูปแบบเกม ร่วมกับเทคนิค Math League เพื่อเสริมสร้าง
ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3
Development of a Computer Assisted Instruction (CAI) Game with Math League Technique
to Enhance Mathematics Problem-solving Ability for Primary School Grade 3 Students

ณัฐวุฒิ บุญวิบูลวัฒน์

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

ประธานสอบวิทยานิพนธ์

(รองศาสตราจารย์เจลา ประเสริฐสังข์)

ประธานที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

(อาจารย์ ดร. สุนิตย์ดา เย็นทั่ว)

กรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. พชรินทร์ รุจิรานุกูล)

กรรมการสอบวิทยานิพนธ์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. เขวเรศ ใจเย็น)

ได้รับอนุมัติจากมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี ให้นำเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี

คณบดีคณะครุศาสตร์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วิวัฒน์ เพชรศรี)

วันที่ ๑1 เดือน ตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๕