



การพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้ ด้วยเทคนิคเกมมิฟิเคชัน เรื่องเศรษฐกิจพอเพียง  
เพื่อเสริมสร้างทักษะการแก้ปัญหา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5  
DEVELOPMENT OF A LEARNING MANAGEMENT MODEL USING GAMIFICATION  
TECHNIQUE ON SUFFICIENCY ECONOMY TO ENHANCE PROBLEM SOLVING  
SKILLS FOR PRIMARY 5 STUDENTS

วิทยานิพนธ์  
ของ  
ดวงพร ภาคนิ่มนวล

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี

ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี

ธันวาคม 2564

การพัฒนา รูปแบบการจัดการเรียนรู้ ด้วยเทคนิคเกมมิฟิเคชัน เรื่องเศรษฐกิจพอเพียง  
เพื่อเสริมสร้างทักษะการแก้ปัญหา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

DEVELOPMENT OF A LEARNING MANAGEMENT MODEL USING GAMIFICATION  
TECHNIQUE ON SUFFICIENCY ECONOMY TO ENHANCE PROBLEM SOLVING  
SKILLS FOR PRIMARY 5 STUDENTS

วิทยานิพนธ์

ของ

ดวงพร ภาคนิ่มนวล

เสนอต่อมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี

ธันวาคม 2564



## ใบรับรองวิทยานิพนธ์

เรื่อง

การพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิคเกมมิฟิเคชัน เรื่องเศรษฐกิจพอเพียง เพื่อเสริมสร้างทักษะการแก้ปัญหา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

Development of a Learning Management Model Using Gamification Technique on Sufficiency Economy to Enhance Problem Solving Skills for Primary 5 Students

ดวงพร ภาคนิ่มนวล

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

..... ประธานสอบวิทยานิพนธ์

(รองศาสตราจารย์เฉลา ประเสริฐสังข์)

..... ประธานที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

(อาจารย์ ดร. สุนิตย์ตา เย็นทั่ว)

..... กรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วิวัฒน์ เพชรศรี)

..... กรรมการสอบวิทยานิพนธ์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สวัสดิ์ชัย ศรีพนมธนากร)

ได้รับอนุมัติจากมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี ให้นำเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปรัชญาดุษฎีศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน

..... รักษาการแทนคณบดีคณะครุศาสตร์

(รองศาสตราจารย์ พอพันธ์ สุทธิวัฒน์)

วันที่ 24 เดือน มกราคม พ.ศ. 2565